

# SeeMe im Überblick

## Basiselemente



Wer ist beteiligt?  
(Rolle)

Eine Menge von Rechten und Pflichten, die einer Person, einer Abteilung, einer Arbeitsgruppe oder einer anderen organisatorischen Einheit zugeordnet sind.



Was wird getan?  
(Aktivität)

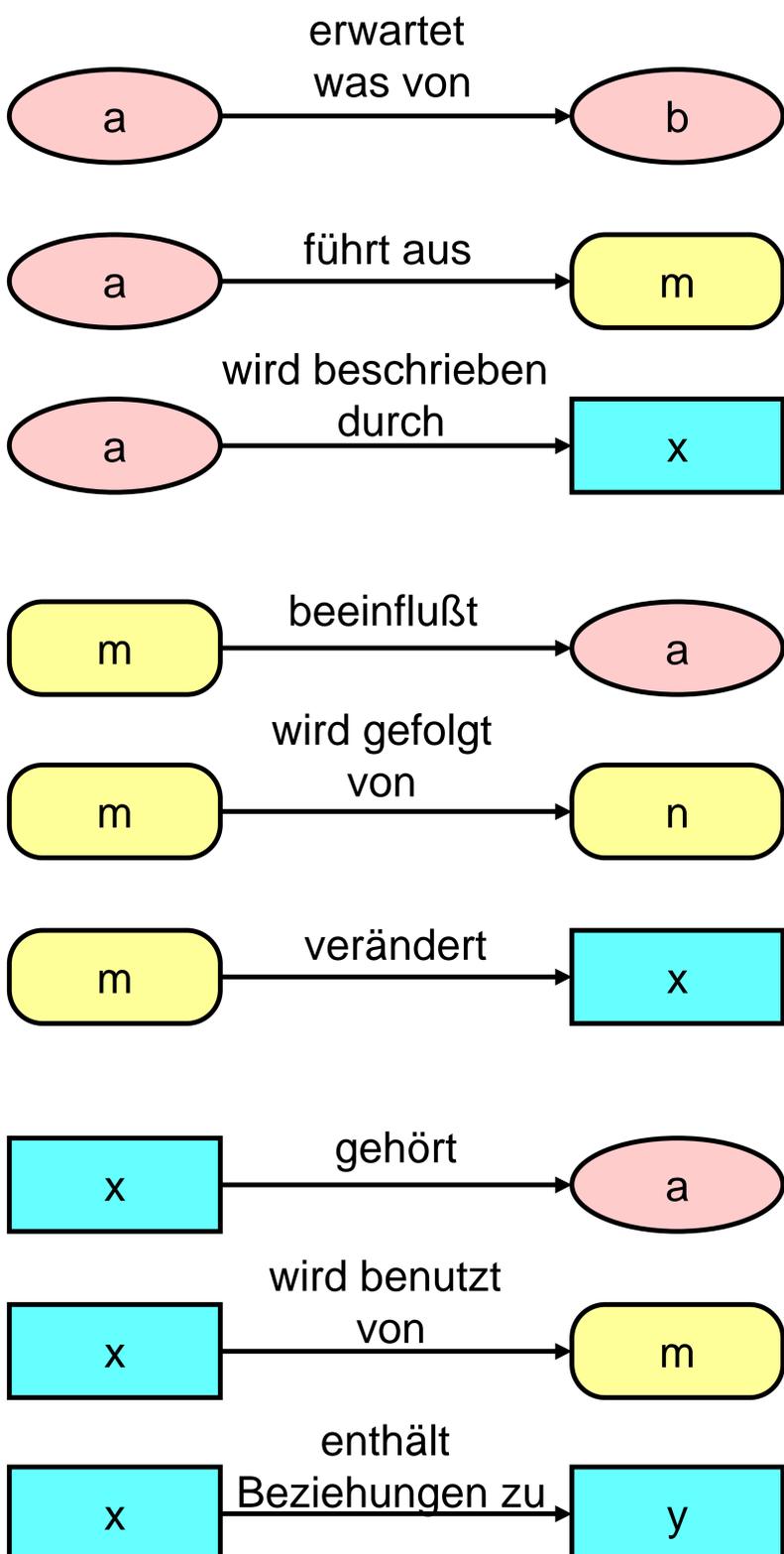
*Aktivitäten* beschreiben Verhalten und rufen Änderungen in ihrer Umgebung hervor



Womit wird etwas getan? Was wird benötigt?  
(Entität)

„Gegenstände, Objekte, Dinge“: Eine *Entität* ist ein passives Phänomen. Entitäten werden von Aktivitäten verwendet und verändert. Entitäten sind Ressourcen für Rollen und Aktivitäten. Technische Systeme werden als Entitäten repräsentiert.

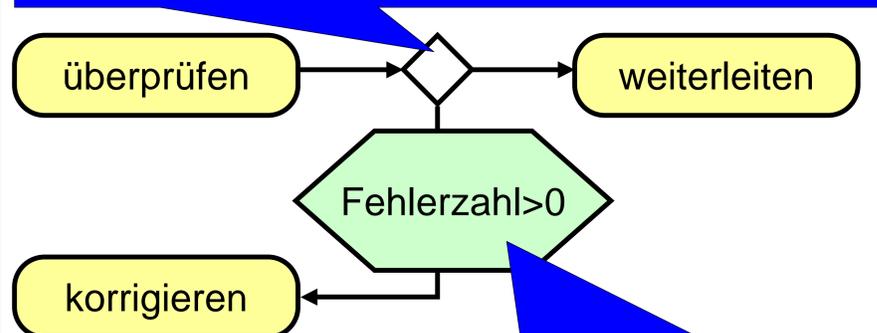
## Pfeile (Relationen)



## Mauselöcher

Beabsichtigte Auslassung		Weitere Beschreibungen sind möglich, aber hier irrelevant. (mit +: Modellierer weiß mehr.)
		Weitere Beschreibungen sind durch Mausclick erreichbar.
Erkannte Unvollständigkeit		Modellierer hat Zweifel an der Richtigkeit/Gültigkeit der Beschreibung.
		Modellierer erkennt, daß die Beschreibung unvollständig ist, aber er ist nicht in der Lage die notwendigen weiteren Information anzugeben.
		Modellierer ist unsicher, ob weitere Infos spezifiziert werden sollen.

## Verzweigungen



Die *Bedingung*, die zutrifft oder das *Ereignis*, das eintritt, so dass ein Weg beschritten wird.